

# Zentralbank

- Die Zentralbank repräsentiert die Finanzwirtschaft
- Soll- & Habenzins - je Periode 10%
- Stellt Liquidität jederzeit zur Verfügung
- Zinsen werden am Ende der Periode auf das Konto gebucht
- Guthaben werden auf das Konto gutgeschrieben
- Aktionen kündigt die Zentralbank am Anfang der Periode an

Konten		Lehrerin	Managerin	Handwerker	Sekretär	Industrie
Periode	Aktion	0	0	0	0	-80 Sklavus
1						
2						
3						
4						
5	Lohn- erhöhung!					
6	Inflation!					
7						
8	Outsourcing!					
9						
10	Inflation!					
11						
12	Inflation!					



# Industrie

- Die Industrie repräsentiert den gesamten wirtschaftlichen Prozess
- Die Industrie bekommt 50 Sklavus Startkapital von der Zentralbank
- Löhne werden am Anfang jeder Periode an die Mitspieler gezahlt
- Vertreibt **grüne** & **rote** Marken gegen Sklavus
- **Rote** Marken müssen jede Periode neu gekauft werden
- **Grüne** Marken werden nur einmal angeschafft (z.B. Eigenheim)
- Die Industrie hat bereits 80 Sklavus Schulden (Produktionskosten)

		Lehrerin	Managerin	Handwerker	Sekretär	Schulden
Aktion	Periode	6 Sklavus Lohn	9 Sklavus Lohn	7 Sklavus Lohn	5 Sklavus Lohn	-80 Sklavus
	1					
	2					
	3					
	4					
1 Sklavus mehr Lohn!	5	7 Sklavus Lohn	10 Sklavus Lohn	8 Sklavus Lohn	6 Sklavus Lohn	
Inflation!	6	+ 1 Sklavus auf Alles ( <b>Grüne</b> und <b>Rote</b> Marken)				
	7					
Outsourcing!	8	6 Sklavus Lohn	9 Sklavus Lohn	7 Sklavus Lohn	5 Sklavus Lohn	
	9					
Inflation!	10	+ 2 Sklavus auf Alles ( <b>Grüne</b> und <b>Rote</b> Marken)				
	11					
Inflation!	12	+ 3 Sklavus auf Alles ( <b>Grüne</b> und <b>Rote</b> Marken)				



# Konsument

Job: Sekretärin

Verdienst: 5 Sklavus

Periodisch zu kaufen: **Mobilität, Lebensmittel, Wohnung**

Einmalige Anschaffungen: **Computer**

Optionen: **Entertainment, Kommunikation, Urlaub**

Die Sekretärin benötigt aus beruflichen Gründen einen **Computer** und ist auf **Mobilität** angewiesen. Wenn möglich, fliegt Sie gerne in **Urlaub** und geht häufig mit ihren Freunden aus. Sie liebt das **Entertainment**.

Periode	Aktivität	Kontostand
1	Muss <b>Computer</b> anschaffen	
2	Genießt <b>Entertainment</b>	
3		
4	Genießt <b>Entertainment</b>	
5		
6		
7	<b>Service</b> für den Computer notwendig	
8		
9	Neuanschaffung <b>Computer</b>	
10		
11	<b>Service</b> für den Computer notwendig	
12		



# Konsument

Job: Manager

Verdienst: 9 Sklavus

Periodisch zu kaufen: **Kommunikation, Wohnung, Lebensmittel**

Einmalige Anschaffungen: **Auto, Computer, TV**

Optionen: **Entertainment, Luxus**

Der Manager ist viel unterwegs. Er braucht sein eigenes **Auto**. Ebenso sind **Computer, Kommunikation** und **TV** für ihn ein Muss, um auf dem aktuellen Stand zu bleiben. Er hat wenig Freizeit. Deshalb gönnt er sich wann immer er kann **Luxus** und **Entertainment**.

Periode	Aktivität	Kontostand
1	Kauft <b>Auto, Computer</b> und <b>TV</b>	
2	Genießt <b>Entertainment</b>	
3		
4	Gönnt sich <b>Luxus</b>	
5	<b>Service</b> für das Auto notwendig	
6		
7	<b>Service</b> für den Computer notwendig	
8		
9		
10	<b>Service</b> für Auto und TV notwendig	
11		
12	Genießt <b>Entertainment</b>	



# Konsument

Job: Lehrerin

Verdienst: 6 Sklavus

Periodisch zu kaufen: **Lebensmittel, Wohnung, Kommunikation**

Einmalige Anschaffungen: **Computer**

Optionen: **Entertainment, Mobilität, Urlaub**

Die Lehrerin wohnt direkt neben der Schule, wohin sie normalerweise läuft. Sie informiert sich gerne und braucht daher **Kommunikation** und einen **Computer**. **Mobilität** in Form einer Bahnmonatskarte leistet sie sich gelegentlich. Sie geht gerne in **Urlaub**, mag **Entertainment** und plant, sich einen **TV** anzuschaffen.

Periode	Aktivität	Kontostand
1	Muss <b>Computer</b> anschaffen	
2		
3		
4	Gönnt sich <b>Entertainment</b>	
5	<b>Service</b> für den Computer notwendig	
6		
7	Fliegt in <b>Urlaub</b>	
8		
9		
10	Kauft einen neuen <b>Computer</b>	
11		
12		



# Konsument

Job: Handwerker

Verdienst: 7 Sklavus

Periodisch zu kaufen: **Lebensmittel, Kommunikation, Mobilität**

Einmalige Anschaffungen: **Eigenheim, TV, Auto**

Optionen: **Entertainment**

Der angestellte Handwerker plant sich Selbstständig zu machen. Er benötigt ein **Eigenheim** mit Lagerraum und ist auf **Kommunikation** und **Mobilität** angewiesen. Er spielt mit dem Gedanken, sich ein **Auto** zuzulegen. Seine Freizeit vertreibt er sich mit **TV** und **Entertainment**.

Periode	Aktivität	Kontostand
1	Kauft ein <b>Eigenheim</b>	
2		
3	Das Eigenheim benötigt <b>Service</b>	
4	Leistet sich einen <b>TV</b>	
5	Das Eigenheim benötigt <b>Service</b>	
6		
7	Gönnt sich <b>Entertainment</b>	
8		
9		
10	Kauft sich ein <b>Auto</b>	
11		
12		



**Lebensmittel**  
**1 Sklavus**

**Wohnung**  
**2 Sklavus**

**Urlaub**  
**7 Sklavus**

**Lebensmittel**  
**1 Sklavus**

**Wohnung**  
**2 Sklavus**

**Urlaub**  
**7 Sklavus**

**Lebensmittel**  
**1 Sklavus**

**Wohnung**  
**2 Sklavus**

**Mobilität**  
**2 Sklavus**

**Lebensmittel**  
**1 Sklavus**

**Mobilität**  
**2 Sklavus**

**Mobilität**  
**2 Sklavus**



**Service**  
**1 Sklavus**

**Service**  
**1 Sklavus**

**Auto**  
**20 Sklavus**

**Service**  
**1 Sklavus**

**Service**  
**1 Sklavus**

**Auto**  
**20 Sklavus**

**Service**  
**1 Sklavus**

**Kommunikation**  
**2 Sklavus**

**Luxus**  
**4 Sklavus**

**Service**  
**1 Sklavus**

**Kommunikation**  
**2 Sklavus**

**Kommunikation**  
**2 Sklavus**



**Entertainment**  
1 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**TV**  
5 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**TV**  
5 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**Computer**  
10 Sklavus

**Computer**  
10 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**Computer**  
10 Sklavus

**Computer**  
10 Sklavus



**Lebensmittel**  
1 Sklavus

**Kommunikation**  
2 Sklavus

**TV**  
5 Sklavus

**Entertainment**  
1 Sklavus

**Wohnung**  
2 Sklavus

**TV**  
5 Sklavus

**Service**  
1 Sklavus

**Computer**  
10 Sklavus

**Eigenheim**  
40 Sklavus

**Mobilität**  
2 Sklavus

**Auto**  
20 Sklavus

**Eigenheim**  
40 Sklavus



Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

1



gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

1



Die Zentralbank

1

gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

5



Die Zentralbank

5

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

5



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

5



Die Zentralbank

5

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

5



gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

5



Die Zentralbank

5

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Die Zentralbank

5



gültige Währung in Wirtschaftswunder



Sklavus

20



Die Zentralbank

20

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

10



Die Zentralbank

10

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

20



Die Zentralbank

20

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

10



Die Zentralbank

10

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

20



Die Zentralbank

20

gültige Währung in Wirtschaftswunder

Sklavus

10



Die Zentralbank

10

gültige Währung in Wirtschaftswunder

